Post Değişikliği Talep Etmek için lütfen aşağıdaki adımları izleyin:

1) İlk olarak değişiklik talep edeceğiniz g-kodunu veren bir CAM parçası açın.

8				and it anyunant				
Konum:	📕 SW		V 8-8	G 🕈 🕫 🗔 •			Onizieme	
Son gidilen yerler	Ad			Değiştirme tarihi		^		
	📕 Yedekle Tu	iming_1		26.10.2015 09:56			1 And a	
	2_5D_Milling_1.prz			26.10.2	2015 12:53	· · /		
	2_5D_Milling_2prz			15.7.2015 15:12				
	Back_Spine	fle.prz		15.7.20	015 15:12			
	🂩 Feature_Re	cognition.prz		12.11.2	2015 13:41			
Masaustu	& HSM_1.prz			28.9.2015 18:15				
	b HSM_2.prz			15.7.2015 15:12			Konfigürasyonlar	
	💩 HSM_3.prz			21.9.2015 11:42			Default	
	& HSS_1.prz			15.7.20	015 15:12	vise		
кларшиаг	http://www.april.com/april			22.9.20	015 12:18			
	lMachining_2D_1.prz			15.7.20	015 15:12			
	limachining_2D_2.prz			15.7.2015 15:12				
Bu bilgisayar	limachining_3D_1.prz			15.7.2015 15:12				
	iMachining_3D_2.prz			23.9.2015 10:56				
Ag	<				-	>		
	Dosya adı:	2_5D_Milling_1.prz		~	A	ç		
	Dosya türü:	Tum Dosyalar (*.*)		~	lpt	al		
	Son kullanılar	n vola geri dön						

2) Post değişikliği talep edeceğiniz makinanın seçilmiş olduğunu kontrol edin:



3) Cam operasyonlarını tamamladıktan sonra tüm işler için g-kodu çıkartın. (Not: Dosya boyutunu küçük tutmak için mümkün olduğu kadar az operasyon yapın veya sadece değişiklik talebinize yönelik olarak yapacağınız basit bir yeni CAM-Parçası oluşturun)



4) Oluşturduğunuz g-kodunda satır yanlarına aşağıdaki örnekte gösterildiği gibi değişiklik ve düzeltme taleplerinizi yazın. Sonrasında bu not defteri dosyasını uzantısı *.TXT olacak şekilde kaydedin.

ontaj Duzen Çizim nesapia SOLIDWORKS Eklentiler	T SolideAlvi Parçası SolideAlvi şier SolideAlvi Al Niv SolideAlvi SolideAlvi Şokid Ekseti SolideAlvi Totta Soli	ucam şabionian 50			
🧐 🖆 😫 🕭 💩	적 전 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1				
CAM-Parça (2_50_Milling_1)	2 5D Milling 1.NC - Not Defteri " —				
Dosya I	Düzen Bıçım Görünüm Yardım				
Stuk (STOCK)		~			
Heder (TARGET)	///Tim cataplana bacana N1-N2-N2 collindo catap pumapaca bacmaca gonoliyop				
Talua CO CO	a cao cao cao cao cao cao cao cao cao ca				
ieleme Sabindari	640 654 680 690 649				
G91 G3	30 Z0				
G49					
H- B Isler M01					
🚊 🤷 Setup T1 M6					
Hac 1 (1- Pozisyonu)	///Takım hazırlama için üst satırdan sonra sıradaki takımı T2 seklinde başması gerekiyor.				
H SP FM_facemill T1 C17	······································				
B-□ m F_contourT2 COD CT					
⊕ □ � P_FT2 090 05					
⊕-□ ♥ P_contour1T2 G0 X-1	G0 X-121. Y87.675				
⊕-U ♥ P_contour2T3 G43 H1	L Z90. S5000 M3				
P_contour2_1T4 /M8					
) Z90.				
	21. 787.675.7138.85				
G1 211	18.85 F300				
H-D 💮 D D3T7 X12	1. F1000				
G2 X13	33.525 Y75.15 Z118.85 IO. J-12.525				
	.121. Y62.625 Z118.85 I-12.525 J-0.001				
⊕-□ � D_D_1T9 G1 X-1	121.				
⊕-□ � D_D1_1T10 G3 X-1	133.525 Y50.1 Z118.85 I0. J-12.525				
D_D3_1T10	⊕ □ ⊕ □_03_1T10 Y_121 Y37 575 7118 85 T12 525 T0				
⊕ □ ♥ D_D2_1T11	1 197-575 2110-05 112-525 50.				
GI X12 GI X12 GI X12					
	3.525 Y25.05 Z118.85 10. J-12.525				
X121.	Y12.525 Z118.85 I-12.525 J0.	~			

5) G-kodu düzeltmelerinden sonra örnek CAM parçasını aşağıdaki şekilde göndermeniz gerekiyor. CAM penceresinde resimde görünen sol taraftaki "CAM-Parça" yazısını sağ tıklayın. Açılan menüde "Gönder" yazısının altından "Klasör" seçeneğini seçin ve kaydedin.

 ["] • • • • •	1				Q
Image: Second	1 CAM-Parça bilgisi CAM-Parça özellikleri Model değiştir Kapa Farkli kaydet Güncel stoğu STL kaydet Döküm antasyon (Ekstra Param etre Döküm antasyon (DPP) DNC Harici Program Senkronize et Senkronizasyonu kontrol et Yeni Kullanıcı iMachining Bilgisi iMachining Profesör SolidCAM Professor Gönder 2 CAM-Parça I temizle Dump Partiri 10 Daşıtı 110 Daşıtı 110	eler) > >	Mail Klasör Klasor (Mak	3 Sim. içerir)	
⊕□ � 0 ⊕□ � 0 ⊕□ � 0 ⊕□ � 0 ♥ F_!	D2_1T11 konturT2 kontur1T4				0

6) Son olarak kaydettiğiniz bu zip uzantılı dosyayı ve örnek g-kodu dosyasını <u>solidcam@tekyaz.com</u> adresine eposta yazarak ekleyin ve gönderin. (Not: 10mb'tan büyük dosyaları e-posta olarak değil, herhangi bir dosya paylaşım sitesine yükleyin ve sonrasında paylaşım linkini gönderin)

